第三章感想

第三章我们学了类和对象，类和对象的基本概念，构造函数和析构函数，对象数组和对象指针等知识点。类是概念的东西，是东西的种类，对象是一个具体的实例。C++对结构体扩充，结构体中不仅有数据，还可以有函数。结构体就具有了一定的属性（real和imag），也具有一定的行为（函数init， abscomplex ），它就是“类”的雏形。C++中提供了一种比结构体类型，更安全有效的类型——类。C++规定类成员有3种访问权限：private:私有的,不可见的。成员只能在内部使用,类外不能调用。public:公开的，可见的。成员可以在外使用。protected:类外不能访问，派生类可以访问。C++规定，在默认情况下，类中的成员是私有的。C++结构体中的成员同样可以分为私有成员和公有成员，在默认情况下，结构体中的成员是公有的。C++必须兼容C，要使得以前用C编写的已在广泛使用的C程序能够不加修改地在C++环境下使用。构造函数是一种特殊的成员函数，主要用于为对象分配空间，进行初始化。所谓重载构造函数，是指同一个构造函数名，具有不同的实现。析构函数与构造函数的作用几乎正好相反，当一个对象消失时，或用delete删除用new创建的对象时，系统都会自动调用类的析构函数，做一些清理工作。对象数组是指每一个数组元素都是对象的数组。数组的元素是对象。对象数组的访问：与基本数据类型的数组一样，在使用对象数组时也只能访问单个数组元素。

Copyright ©2021-2099 Haotian Wang. All rights reserved